

THEMA	„Job-Activity“
DAUER	1 UE
METHODE	
ZIELE	Das Spiel soll dazu dienen die Berufswelt zu erweitern und sich spielerisch mit den Aufgabenbereichen der verschiedensten Berufe auseinander zu setzen.
ORGANISATION MATERIALIEN HINWEISE	Materialien: im BO-Fach „Job-Activity“ Kärtchen, Farbwürfel, Sanduhr
DURCHFÜHRUNG	Die Klasse teilt sich in Gruppen auf. Jede Gruppe erhält einen Stapel Job-Karten und einen Farbwürfel. Ein/e Schüler/-in würfelt. Die gewürfelte Farbe bestimmt, wie der Beruf dargestellt werden muss (rot = pantomimisch darstellen, blau = zeichnen, grün = sprechen). Die erste Karte vom Stapel wird abgehoben und sie/er hat 1 Minute Zeit den Beruf vorzustellen. Wer den Beruf errät, erhält einen Punkt. Wer am Ende die höchste Punkteanzahl erreicht hat ist Sieger.