

## Information zur Wahl der Wahlpflichtgegenstände

Warum Wahlpflichtgegenstände (WPG)?

- Ermöglichen individuelle **Bildungsschwerpunkte** zu setzen.
- Müssen in einem bestimmten Ausmaß an Wochenstunden **verteilt auf drei Jahre** (6. - 8. Klasse) gewählt werden.

- KOMM            6 Wochenstunden
- STEAM         8 Wochenstunden
- SPORT         6 Wochenstunden

- Können **ergänzende** oder **vertiefende** Gegenstände sein (vgl. Tabelle)  
 WPGs der Gruppe A **MÜSSEN** im angegebenen Stundenausmaß gewählt werden  
 WPGs der Gruppe B werden zwei- oder einjährig gewählt (vgl. unten)

Wahlpflichtgegenstände	Klassen und Wochenstunden			Summe
<b>Gruppe A ergänzende, zusätzlich, aufbauend</b>				
Lebende Fremdsprache (die <b>nicht</b> als Pflichtgegenstand besucht wird)	2	2	2	6
Informatik	2	2	2	6
<b>nur KOMM-Zweig:</b> Kommunikation und Medienkunde	2	2	-----	4
<b>nur KOMM-Zweig:</b> Soziokulturelles Lernen	2	2	-----	4
<b>nur STEAM-Zweig:</b> Physical Computing	-----	2	-----	2
<b>nur STEAM-Zweig:</b> Dreidimensionales Gestalten	-----	2	-----	2
<b>Gruppe B vertiefende und erweiternde</b> von besuchten Pflichtgegenständen				
Religion, Ethik	(2)	(2)	(2)	4/2
Deutsch	(2)	(2)	(2)	4/2
Fremdsprachen	(2)	(2)	(2)	4/2
Geschichte, Sozialkunde, Politische Bildung, Rechtskunde	(2)	(2)	(2)	4/2
Mathematik	(2)	(2)	(2)	4/2
Geografie und Wirtschaftskunde	(2)	(2)	(2)	4/2
Biologie und Umweltkunde	(2)	(2)	(2)	4/2
Chemie	-----	-----	(2)	4/2
Physik	(2)	(2)	(2)	4/2
Psychologie, Pädagogik, Philosophie	-----	-----	(2)	4/2
Musikerziehung	(2)	(2)	(2)	4/2
Bildnerische Erziehung	(2)	(2)	(2)	4/2
<b>nur SPORT-Zweig:</b> Sportkunde	(2)	(2)	(2)	4/2



- **Wahlmöglichkeiten, Verteilung auf die Klassenstufen**

### KOMM (6 Wochenstunden)

Wahl	6. Klasse	7. Klasse	8. Klasse
Fremdsprache aus Gruppe A	2	2	2
oder			
Kommunikation und Medienkunde <b>ODER</b> Soziokulturelles Lernen (Gruppe A)	2	2	0
und ein Gegenstand aus Gruppe <b>B</b>	0	0	2

### STEAM (8 Wochenstunden)

Pflicht für ALLE	6. Klasse	7. Klasse	8. Klasse
Physical Computing <b>ODER</b> Dreidimensionales Gestalten (Gruppe A)	0	2	0

Wahl	6. Klasse	7. Klasse	8. Klasse
Informatik aus Gruppe A	2	2	2
oder			
Ein Gegenstand aus Gruppe B	2	2	0
und ein weiterer Gegenstand aus Gruppe B in der 8. Klasse	0	0	2
<b>bei dieser Wahl muss einer der folgenden Gegenstände dabei sein:</b> M, Ph, Ch, Biu			

### SPORT (6 Wochenstunden)

Wahl	6. Klasse	7. Klasse	8. Klasse
WPG nur aus Gruppe A	2	2	2
oder			
WPG aus Gruppe B ein Gegenstand	2	2	0
und ein weiterer Gegenstand in der 8. Kl	0	0	2

- **Allgemeine Informationen**

- Grundsätze für die **Gruppenbildung**:

- Für einen Kurs sind mind. 7 Teilnehmer notwendig.
- Bei weniger als 15 Teilnehmern kann der Kurs auch klassenübergreifend geführt werden.

- **Leistungsbeurteilung** in den WPG

Ein WPG ist ein Pflichtgegenstand und es gelten hinsichtlich der Leistungsbeurteilung dieselben Regeln wie bei einem Pflichtgegenstand. Es gibt Prüfungen, Hausübungen, Tests, Wiederholungen, Referate usw., aber keine Schularbeiten.

- **Anmeldungsmodus** siehe WPG online Infoblatt

- **Bedeutung der WPGs im Hinblick auf die Matura:**

- ♦ Gruppe A

Die WPGs der Gruppe A sind **mündlich maturafähig**, wenn sie **für zwei Jahre** (d.h. 4 Std.) **gewählt** werden.

- ♦ Gruppe B

Die WPGs der Gruppe B sind, so sie **für zwei Jahre** (d.h. 4 Std.) **gewählt** werden, **eigenständig mündlich maturabel**.

Die WPGs der Gruppe B können auch als Ergänzung (so sie für ein Jahr oder zwei Jahre gewählt wurden) zu einem dazu gehörigen Pflichtgegenstand herangezogen werden und sind dann maturabel

- **Alle Informationen findest du auf der Homepage**

Schulalltag / Schülerberatung / Schullaufbahnberatung / 5. Klasse